

Plugins

- [Liste des plugins](#)
- [DirectionHUD](#)
- [Dynamic Map](#)
- [Multiverse Core&Inventory](#)

Liste des plugins

Version du serveur :

1.20.2 (PaperMC)

Plugins :

APIs :

- [API] Geyser Spigot
- [API] PacketListener (3.9.10-SNAPSHOT)
- [API] ViaVersion (4.10.2.5)

Global

- BetterRTP (3.6.13) [Random TP "/rtp"]
- Chunky (1.4.10) [Prégénérateur de monde]
- Damage Indicator [Affiche les dégats infligés aux enemis et joueurs causés par un/des joueur(s)]
- Dead Chest (4.21.0) [Anti despawn des inventaire à la mort sour forme de coffre à casser]
- Geyser Spigot (Floodgate support) [Connexion sans compte java sur la version Bedrock]
(ATTENTION ! : Inventaires séparés entre compte Java et compte Bedrock)
- LuckPerms Bukkit (5.4.131) [Gestionnaire de permissions]
- Multiverse Core (4.3.12) [Gestionnaire de mondes]
- Multiverse Inventories (4.2.6) [Gestionnaire d'inventaires]
- OpenAudioMC (6.10.1) [Audio de proximité in game]
- PingPlugin (1.0-release) [Son émits à la personne dédié dans le chat]
- SkinRestorer [En cas de probleme avec Geyser]
- StayPut (2.0.0) [Garder la position entre les mondes]
- Sudo [Permissions temporaires pour les joueurs non OP]
- SystemChat (1.8.0) [Modification du chat]
- Vivecraft Spigot Extensions [Support pour les joueurs VR]
- WorldEdit Bukkit (7.3.2) [Edition avancé dans le monde flat (créatif)]
- WorldEditSUI (1.7.3) [Interface in game (visualisation pos1 et pos2, formes, etc...)]
- WorldGuard Bukkit (7.0.9-dist) [Spawn Protection]

Personnalisation

- **Better Messages (3.3.2)** [Themes pour le chat]
- **Chat Formatter (1.2.0)** [Themes pour le chat]
- **Click Message** [Utilisez **/cm** pour envoyer des messages clicable du genre url ou positions]
- **HexNicks (3.1.1)** [Nom dans le chat personnalisés avec couleurs]
- **NickNamer (3.22.0-SNAPSHOT)** [Nom personnalisés avec couleurs]
- **DirectionHUD Spigot (1.3.9+1.18-1.20.4)** [Boussole In-Game]
 - Voir :
 - [Discord - \[PLUGIN\] DirectionHUD](#)
 - [GoruCraft Wiki - \[PLUGIN\] DirectionHUD](#)
- **Dynmap (3.7-beta-5-spigot)** [Support de connexion avec les clients Bedrock]
 - Voir :
 - [Discord - \[PLUGIN\] Dynamic Map](#)
 - [GoruCraft Wiki - \[PLUGIN\] Dynamic Map](#)

Partie Devs :

Plugins à configurer/réparer

[GLITCHY]

- **MyCommand** [Commandes personnalisés **/lobby** etc ...]
- Les commandes affichent que les permissions ne sont accessible mais s'exécutes malgré tout

[NOT WORKING]

- **Visual Crafting SpigotMC**

Navigation

[?? Revenir à la présentation du serveur](#)

[?? Revenir sur Plugins](#)

DirectionHUD

Pour ceux qui veulent modifier la boussole en bas :

```
/directionhud [var] [var2] [var3] [...]
```

? Pour l'activer

```
/directionhud hud toggle on
```

? Pour le désactiver

```
/directionhud hud toggle off
```

? Pour lui donner une couleur

```
/directionhud hud color primary set [color]
```

color :

```
blue ; fffff ; gray ; green ; orange ; purple ; red ; yellow
```

Exemple avec l'image suivante,

```
/directionhud hud color primary set purple
```

[image.png](#)

?? Notez aussi :

- Ce plugin permet aussi de retrouver votre mort. **Pour ce faire :**
 - 1. Après votre mort, Ouvrez votre Chat (Text Chat)
 - 2. Cliquez sur **[SET]**
 - 3. Suivez les particules bleu au niveau de vos jambes
 - Le stuff ne despawn pas avec le plugin *DeadChest*
 - 4. Il ne vous reste plus qu'à casser le *DeadChest*

Amusez vous avec le

```
/directionhud hud
```

Navigation

[?? Revenir sur Plugins](#)

Dynamic Map

Le site web : <http://wiblum.dynssl.com:4569>

- Source : [Discord - Oui c'est clair - \[PLUGIN\] Dynamic Map](#)

Icon-names :



Command :

```
/dmarker add "name" icon:"icon-name"
```

Noubliez pas de laissez les " " !!!

Markers

Ajouter un marqueur :

Pour ajouter un marker Ma Maison avec une icone de Chien (:dog:)

```
/dmarker add "Ma maison" icon:"dog"
```

Supprimer un marqueur :

Pour supprimer un marqueur (ici Shopping District) avec une icone de Chariot (:shopping_cart:)

```
/dmarker delete "Shopping District"
```

Full Commands :

Documentation Officiel : [GitHub - webbukit/dynmap - WIKI Commands](#)



/dmarker - Manipulate map markers.

Ajouter

- `add` "name"
- `icon:"icon-name"`
 - `addarea`
 - `addcircle`
 - `addcorner`
 - `addicon`
 - `addline`
 - `addset`

Description sur Marqueur

- Ajout d'une description à un marqueur existant :
 - `appenddesc` "name" desc:"description"
- Suppression d'une description à un marqueur :
 - `resetdesc` "name"

Supprimer

- `clearcorners`
- `delete` "name"
- `deletearea`
- `deletecircle`
- `deleteicon`
- `deleteline`
- `deleteset`

Lister

- `icons`
- `list`
- `listareas`
- `listcircles`
- `listlines`
- `listsets`

Mise à jour

- `movehere`
- `update`
- `updatearea`
- `updatecircle`
- `updateicon`
- `updateline`
- `updateset`

Navigation

[?? Revenir sur Plugins](#)

Multiverse Core&Inventory

Les commandes

- lobby

- Description : Pour retourner au lobby et choix de mondes
- Délai de : 5 Secondes
- Commandes valides :
 - /lobby
 - /h
 - /hub

- world Survival

- Description : Pour revenir au mode survie
- Délai de : 5 Secondes
- Informations supplémentaires : Si vous étiez dans le nether ou dans l'end, vous y retournerez
- Commandes valides :
 - /w
 - /world

- flat Creatif/Tests

- Description : Inventaires séparés, à but de tests
- Délai de : 5 secondes
- Commandes valides :
 - /flat
 - /f
 - /crea
 - /creatif

Minages :

minage **overworld**

- Description : Monde spécialisé pour aller miner
- Délai de : 5 Secondes
- Informations importantes :
 - Les monstres peuvent spawner uniquement depuis un bloc spawner ou pour le warden depuis son bloc "Sculk Howler"
 - Keep Inventory activé
 - Impossible de mourir par suffocation dans l'eau ou par dégats de chute
 - (Attention ! Armure et équipements) Possibilité de mourir par lave
 - Si vous mourrez dans ce monde, vous respawnerez dans le monde "world" avec votre inventaire et votre xp
- Commandes valides :
 - /m
 - /minage

minage nether

- Description : Monde spécialisé pour aller miner
- Délai de : 5 Secondes
- Informations importantes :
 - Les monstres peuvent spawner naturellement
 - Keep Inventory activé
 - Impossible de mourir par dégats de chute
 - (Attention ! Armure et équipements) Possibilité de mourir par lave
 - Si vous mourrez dans ce monde, vous respawnerez dans le monde "world" avec votre inventaire et votre xp
- Commandes valides :
 - /mn
 - /minagen
 - /minage-n
 - /minage-nether

pvp overworld

- Description : PVP activé avec Inventaire synchronisé avec ceux des mondes 'world', 'world_the_end', 'world_nether'
- Informations importantes :
 - PVP activé avec spanw de monstre (difficulté mise en HARD)
 - Keep Inventory activé
 - Inventaires synchronisés avec ceux de la survie
- Commandes valides :
 - /pvp
 - /p

pvp nether

- Description : PVP activé avec Inventaire synchronisé avec ceux des mondes 'world', 'world_the_end', 'world_nether'
- Informations importantes :
 - PVP activé avec spanw de monstre (difficulté mise en HARD)

- Keep Inventory activé
- Inventaires synchronisés avec ceux de la survie
- Commandes valides :
 - /pvp-nether
 - /pvpn
 - /pvp-n
 - /pn

Autres modes de jeu

Sky Block

- Description : Pour aller dans le lobby des SkyBlocks. PS : Pour avoir son SkyBlock, demandez à wiblum' ginou4' ou encore 'darkcolibri' sur Discord
- Délai de : 5 secondes
- Informations importantes :
 - Inventaire séparé
 - Pas de Keep Inventory
 - Attention un seul seau de lave et 2 seau d'eau à trouver
- Commandes valides :
 - /skyblock
 - /skyb
 - /sb

Navigation

[?? Revenir sur Plugins](#)