

# Saves | Host | Joueurs

Ici vous pourrez mettre vos :

- Réglages de Jeu
- Vos fix pour des bugs bizarre
- Vos bugs découverts

Autres en rapport avec un Hôte, les Sauvegardes, ou bien en général des joueurs.

**ATTENTION** : Pensez au fait que ce Wiki est public, cela va sans dire pas de parole d'abeilles envers quiconque et vérifiez les liens, contenus et autres que vous postez.

- [Fonctionnalité de jeu](#)
  - [Host une game Vanilla ou moddée](#)
- [Vérification du jeu Moddée ou Vanilla - Lycans](#)



Fonctionnalité de jeu

# Host une game Vanilla ou moddée

# Vérification du jeu Moddée ou Vanilla - Lycans

En premier lieu, merci d'acheter le jeu sur steam, merci.

## Lancer le jeu en moddé

Lancez votre **Mod Loader**, cliquez sur le bouton **Launch Modded** sur **r2modman** ou bien **Modded** sur **Thunderstore**.

Ensuite attendez quelques instant, il devrait y avoir une fenetre nommée **BepInEx** (*très souvent pour les jeux Unity*)

Ne fermez pas cette fenêtre, c'est votre jeu qui se lance, et même une fois en jeu ne fermez pas cette fenêtre, cela reviendrait à fermer votre jeu car c'est BepInEx qui lanceras l'exécutable du jeu avec les mods.

Une fois après avoir patienté plus ou moins longtemps (*cela dépend du nombre de mods et de leur poids*), le jeu devrais s'ouvrir, et vous devriez voir quelques ajouts comme des version supplémentaire dans un des quattres coins de l'écran ou bien de nouveaux boutons ou menu.

### Image d'exemple

Pour nous ça serra dans le coin inférieur gauche de l'écran poru le jeu **Lycans**.

# Options

Version 0.15.3  
New Roles 0.260



# LYCANS

Créer

Rejoindre

Options

Crédits

Quitter

Version 0.15.3  
New Roles 0.260

Accéder aux fonctionnalités Steam  
depuis l'overlay tout en jouant.  
Appuyez sur Shift+Tab pour commencer.

