

Vérification du jeu Moddée ou Vanilla - Lycans

En premier lieu, merci d'acheter le jeu sur steam, merci.

Lancer le jeu en moddé

Lancez votre **Mod Loader**, cliquez sur le bouton **Launch Modded** sur **r2modman** ou bien **Modded** sur **Thunderstore**.

Ensuite attendez quelques instant, il devrait y avoir une fenetre nommée **BepInEx** (*très souvent pour les jeux Unity*)

Ne fermez pas cette fenêtre, c'est votre jeu qui se lance, et même une fois en jeu ne fermez pas cette fenêtre, cela reviendrait à fermer votre jeu car c'est BepInEx qui lanceras l'exécutable du jeu avec les mods.

Une fois après avoir patienté plus ou moins longtemps (*cela dépend du nombre de mods et de leur poids*), le jeu devrais s'ouvrir, et vous devriez voir quelques ajouts comme des version supplémentaire dans un des quatres coins de l'écran ou bien de nouveaux boutons ou menu.

Image d'exemple

Pour nous ça sera dans le coin inférieur gauche de l'écran poru le jeu **Lycans**.

Options

Version 0.15.3
New Roles 0.260



LYCANS

Créer

Rejoindre

Options

Crédits

Quitter

Version 0.15.3
New Roles 0.260

Accéder aux fonctionnalités Steam
depuis l'overlay tout en jouant.
Appuyez sur Shift+Tab pour commencer.

